

Activité

# Jeu de rôle sur l'évaluation



## Objectifs et matériel

### Objectifs

- Démontrer que chacun peut faire de l'évaluation
- Favoriser la conception de méthodes et d'outils créatifs qui reflètent de manière plus appropriée une tâche à accomplir (contenu et processus)
- Laisser libre cours à la curiosité et à la difficulté de connaître les réponses
- Aider à aplanir les disparités entre les jeunes et les adultes
- Permettre aux participants d'être pleinement présents les uns avec les autres

### Matériel

- Espace pour jouer la scène
- Accessoires (facultatif)
- Tableau à feuilles mobiles et marqueurs pour noter

## Jeu de rôle sur l'évaluation<sup>1</sup>

Demandez au groupe : si l'organisme/le programme était un film...

- Quel en serait le titre?
- Quel en serait le genre (p. ex., science-fiction, téléroman, comédie, drame, horreur, etc.)?
- Qui en serait les personnages (les vedettes) et qui pourrait les jouer?
- Jouez une petite scène ou une bande-annonce d'une à deux minutes.
- Quels aspects de la scène ou de la bande-annonce sont réalistes ou fictifs?

---

<sup>1</sup>Sabo Flores, 2008